



ANTALYA AIRSOFT GRUP VE OYUN KURALLARI

1. Antalya Airsoft bir hobi grubudur. Grubun yönetim biçimi ve kararları hobinin gelişmesini sağlayacak ve herkesin keyif almasını sürdürecektir. Şekilde alınmak zorundadır.

2. Üye kabul yaşı minimum 21 dir.

3. Antalya Airsoft grubuna katılım ücretlidir, takım oyuncularından yıllık aidatı alınır. Aidat ödemeyenler gruptan uzaklaştırılacaktır. Gruptan herhangi bir neden ile ayrılanlardan tekrardan katılım ücreti istenebilir.

4. Antalya Airsoft Grubunun ortak alanlarında ve etkinliklerinde, Türkiye Cumhuriyeti yasalarını ve uluslararası kanunları, anlaşmaları, tüzükleri çiğneyen mesajlar yazılamaz, konuşmalar yapılamaz, ilgili materyal gönderilemez. Siyasi ve dini propaganda, genel ahlaka aykırı küfürlü yazı, argo kabul edilen yazılar, hakaret benzeri yazılar yazılamaz, konuşmalar yapılamaz. Ayrıca, halkın sosyal sınıf, ırk, din, mezhep veya bölge bakımından farklı özelliklere sahip bir kesimini, diğer bir kesimi aleyhine kamunun güvenliği için tehlikeli tarzda kin ve düşmanlığa alenen tahrik edici yazılar ve konuşmalar ve halkın bir kesiminin benimsediği dinî değerleri alenen aşağılayan yazılar yazılamaz, konuşmalar yapılamaz. Hiç kimse, din adına konuşmak, kişilerin uyması gereken kuralları düzenlemek ve fikirlerini grup içerisinde kabul ettirmeye çalışmak gibi haklara sahip değildir. Grup yönetimi, grup ortak alanlarında veya etkinliklerinde genel ahlak ve felsefesine ters düşecek herhangi bir ideoloji veya materyalin yer almasına izin vermez. Üçüncü bir şahsı veya bir kurumu küçültücü veya hakaret edici söylemler veya yazılar kullanılamaz. Grup içinde kişisel problemler ve anlaşmazlıklar taşınmaz. Üyelerin birbirine karşı kişisel saldırılar yapmalarına izin verilemez.

Bu gibi durumlarda yönetim kurulu üyeleri kurallara uymayan durumlarda üyeyi geçici veya tamamen gruptan uzaklaştırabilir.

- 5. Airsoft malzemelerini veya Antalya Airsoft Etkinlik resimlerini kullanarak sosyal medyada veya başka bir ortamda kendisini kolluk kuvvetlerine benzetecek şekilde kullananlar gruptan ve oyunlardan süresiz men edilecektir.**
- 6. Grup ortak alanları dışında gerçekleşen kişisel problemler grubu bağlamaz. Eğer bu durum gruba negatif şekilde etki etmeye başlarsa üyeler veya üye adayları geçici veya tamamen gruptan uzaklaştırılacaktır.**
- 7. Antalya Airsoft Grubu üyeleri arasındaki airsoft ile alakalı veya alakasız alışverişlerindeki anlaşmazlıklar grubun huzuruna etki edecek bir konudur. Bir tarafın açıkça mağdur edildiği veya kazıklandığı tespit edilirse, arkadaş ortamı zarar göreceği için üye veya üyeler gruptan uzaklaştırılacaktır.**
- 8. Antalya Airsoft Grubunun ortak alanlarında hobi harici konularda gereksiz kullanım yapan veya paylaşımlar yapanlar uyarılacaktır. Gerekli görüldüğü takdirde yönetim tarafından uzaklaştırılabilirler.**
- 9. Üye kabulü yönetim kurulu kararına tabidir. Takıma kabulün değerlendirilmesi için oyuncunun kendi ekipmanına (AEG oyuncak, Pisto1, Kamuflaj, Telsiz) sahip olması zorunludur.**
- 10. Telsiz almadan önce hangi marka ve model alınacağı mutlaka takım kaptanlarına danışılmalıdır. Yasal olarak kullanmaya izniniz olmayan bir telsiz kullanmak hukuki yaptırımlara sebep olabilir.**
- 11. Airsoft replikaların oyun dışında canlılara karşı kullanılması yasaktır. Tespit edildiği durumlarda yönetim üyeyi geçici veya tamamen gruptan uzaklaştırabilir.**
- 12. Yanlış anlaşımaların önüne geçmek için airsoft ekipmanlarına silah, tüfek vb tanımlar kullanmak yasaktır. Bunların yerine oyuncak, replika denilecektir.**

Etkinlik Kuralları

- 13. Takım kaptanları ve Disiplin Kurulu üyeleri aynı zamanda oyunların hakemidir. Senaryoları belirlemede, kuralları uygulamada ve disiplini sağlamakla yetkilidir. Eğer takım kaptanlarından hiçbiri etkinliğe katılmamışsa yaşı ve tecrübesi en yüksek olan üç oyuncu o günkü oyunun hakemleridir. Oy çokluğu ile günü kapsayan kararlar verebilirler.**
- 14. 21 yaşından küçükler oyunlara oyuncu veya izleyici olarak katılamazlar.**
- 15. Grubun misafir ekipmanının kullanımı ücrete tabidir.**
- 16. Misafirlerin veya üye adaylarınının 400 FPS üzeri replika kullanmaları yasaktır.**
- 17. Oyunlara oyunun ruhunu bozacak şekilde giyinip gelenler kabul edilmeyecektir.**
- 18. Airsoft kapsamında olmayan havalı replika veya ateşli silahların oyun esnasında taşınması yasaktır.**
- 19. Çoklu BB atan el bombası (örn. tornado), sis bombası, torpil ve flash gibi materyallerin oyundan önce hakemler tarafından kullanılıp kullanılmayacağına dair izne tabidir.**
- 20. Oyunlara alkol, uyuşturucu madde ve türevleri gibi keyif verici tüm maddelerin getirilmesi ve kullanılması yasaktır.**
- 21. Toplanma alanlarında yere çöp atmak yasaktır.**
- 22. Oyunlara gelirken Replikalar ve telsizler kesinlikle görünür bir şekilde (araçlarda dâhil) taşınmamalıdır. Çantada, kutusunda veya yoksa çöp poşeti, bez gibi materyaller ile gözükmeyecek şekilde taşınmalıdır. Ayrıca varsa turuncu uç takılı bir şekilde şarjör ve pili takılı olmadan faturalarıyla beraber taşımanız gerekir.**

23. Organizasyon öncesinde veya sonrasında kamuflaj pantolon harici halka açık alanlarda kendisini kolluk kuvvetlerine benzetecek şekilde gezmek yasaktır.

24. Oyuncu ve izleyici kendi güvenliğini sağlamakla yükümlüdür. Bunun için oyuna koruyucu **darbeye dayanıklı GÖZLÜK** ile katılma zorunluluğu vardır. Kural gereği, belirlenen mesafeler dâhilinde yüzüne veya herhangi başka bir yerine gelen BB'den dolayı asla karşı tarafı sorumlu tutamaz.

25. Mesh diye geçen tel gözlüklerin ve normal güneş gözlüklerinin kullanımı kesinlikle yasaktır.

26. Oyundan önce ve oyun arasında toplanma alanlarının içinde replikalar emniyette olmak zorundadır.

27. Toplanma alanlarında güvenli atış istikameti belirtilmedikçe kesinlikle atış yapılmaz. Oyun aralarında '**gözlük çıktı**' uyarısından sonra atış yapılmaz.

28. Oyun içinde veya dışında oyuncular birilerine hiçbir türlü şaka amaçlı atış yapamazlar. Yapıldığında şaka yapılan oyuncu şikâyet ederse şaka yapan oyuncu ilk iki oyundan men edilecektir.

29. Oyun esnasında vurulan oyuncu her ne kadar uzakta olursa olsun boşa atış yapamaz. Oyuna etki edecek şekilde ses çıkaramaz (ayak sesi, oyuncak sesi).

30. Siper arkasından sadece replika çıkararak görmeden (kör) atış yapmak kesinlikle yasaktır.

31. Zombilik (Vurulup da söylememek) yapan oyuncular o günkü ve gelecek oyundan men edilir. Tekrarlaması durumunda oyunlardan ve gruptan tamamen men edilir.

32. Vurulduktan sonra konuşan bir oyun ceza alır.

33. Atış mesafe kurallarına uymayan oyuncular disiplin kuruluna verilecektir.

34. Oyuncular oyuncak alacağında ve upgrade yapacağında yönetime bildiriş onay almak zorundadır. Aksi halde kurallara uymayan upgradeler ve oyuncaklar oyunlara alınmayacaktır.

35. Oyuncak Limit ve Kuralları

Pistol

Max. FPS: 330 (0.20gr'lık BB ile veya eşdeğer jul seviyesinde farklı ağırlıklarda BB ile).

Min. Atış Mesafesi: Yok

* Seri atış kullanılmaz.

* Birden fazla taşınabilir.

AEG

* Max. FPS: 400 (0.20gr'lık BB ile veya eşdeğer jul seviyesinde farklı ağırlıklarda BB ile) ile Seri oynayabilir. (En az 1 yıldızlı oyuncu olmak gerekir.)

* Max. FPS: 420 (0.20gr'lık BB ile veya eşdeğer jul seviyesinde farklı ağırlıklarda BB ile). (En az 1 yıldızlı oyuncu olmak gerekir.)

* Max. FPS: 450 (0.20gr'lık BB ile veya eşdeğer jul seviyesinde farklı ağırlıklarda BB ile), Tek tek atış şeklinde oynanabilir. (En az 2 yıldızlı oyuncu olmak gerekir.)

Min. Atış Mesafesi: 20 metre

* Seri oyuncaklarda oyun başına 4 midcap, diğeri tüm replikalarda 3 midcap (Eşdeğer miktarda low-cap) şarjör ile sınırlıdır.

* Mid-cap maksimum BB sayısı 100-160 BB, Low-cap ise maksimum 30-80 BB

* Oynarlarda High-cap kullanılmamaktadır.

* Oyunda olan takım oyuncuları birbirleri arasında şarjör alışverişi yapabilir.

DMR

Max. FPS: 500 (0.20gr'lık BB ile veya eşdeğer jul seviyesinde farklı ağırlıklarda BB ile). 3 ve üzeri yıldızlı oyuncular için tek tek atmak şartı ile DMR oyuncaklar ile oynayabilirler.

Min. Atış Mesafesi: 30 metre

*** En az 4x dürbünle oynanmak zorunludur.**

*** Oyun başına bir 3 adet midcap (Eşdeğer miktarda low-cap) şarjör ile sınırlıdır.**

(Dmr oyuncak: Gerçekte DMR olarak tasarlanmış tek atış modu olan modeller veya susturucu vb takılarak uzatılan oyuncaklar en az 4x dürbün takılı olacak şekilde olursa DMR olarak kabul görecektir.)

Örnek Modeller: Sr25, SKS, SV Dragunov, M14.

LMG

Max. FPS: 450 (0.20gr'lık BB ile veya eşdeğer jul seviyesinde farklı ağırlıklarda BB ile). Min. Atış Mesafesi: 30 metre

*** Drum sınırı: 1**

*** Drumbox maksimum 2500 BB**

LMG olmayıp da tambur takılarak kullanılan modeller (M4, AK47 vb.) kabul edilmez.

Örnek Modeller: M249, M60, Mg3, Mg4, Mg36, MG42, PKM (bixi), HK21, L86 LSW

Ares Shrike

****LMG replika oyuna getirileceğinde önce yönetime bilgi verilmesi gerekmektedir.**

SNIPER

Max. FPS: 600 (0.20gr'lık BB ile veya eşdeğer jul seviyesinde farklı ağırlıklarda BB ile) (En az 3 yıldızlı oyuncu olmak gerekir.)

Min. Atış Mesafesi: 40 metre

*** Dürbünle oynanmak zorundadır.**

*** Oyun başına iki adet 30 yada 1 adet 50 BB'lik şarjör ile sınırlıdır.**

*** Otomatik seçeneği olmayan, yaylı kurmalı, gazlı sniper tüfek replikaları.**

*** Sniper oyuncu yanına pistol harici replika alamaz.**

Antalya Airsoft FPS - Mesafe - Şarjör Limitleri

	Tek - 20m	Seri - 20m	LMG - 30m	DMR - 30m	Sniper - 40m
Misafir	400				
Takım üyesi	420				
Bir Yıldız	420	400			
İki Yıldız	450	400			
Üç Yıldız	450	400	450	500	600
Dört Yıldız	450	400	450	500	600
Beş Yıldız	450	400	450	500	600
Şarjör Limiti	3 Mid-Cap Sınırsız Low Cap	4 Mid-Cap Sınırsız Low Cap	1 Drum (2500 BB)	3 Mid-Cap Sınırsız Low Cap	50 BB veya 2x30 BB

- FPS ölçümleri her oyunda doping kontrolü gibi oyun öncesi ve sonrasında seçilen oyunculara yapılacaktır.

- Mid-cap maksimum BB sayısı 100-160 BB
- Low-cap ise maksimum 30-80 BB

36. Her oyuncunun 20 metreden yakın atış yapabilmesi için tabancası bulundurması zorunludur. Olmayanlar dezavantajlı durumdadır.

37. Min. atış mesafesinden daha yakında vurduğunuzda vurulan oyuncu devam eder vuran oyuncu oyun dışı kalır.

38. Silent Kill kuralı; Rakip oyuncuya fark edilmeden yanaşıp plastik bıçak veya elinizle zarar vermeden rakip oyuncuya temas etmenizle gerçekleşir.

39. Takım arkadaşınıza vurduğunuzda da oyun dışı kalırsınız.

40. Oyun senaryosunda medic (tekrar canlanma) varsa takım arkadaşınızı vuranın tekrar canlanma hakkı vurduğu arkadaşına geçer.

41. Oyun, takımlar yerini aldıktan sonra takım kaptanlarının işareti ile başlar ve aynı şekilde takım kaptanının belirtmesi ile biter. Karşı takım işaret vermeden ya da belirtilen süreden önce avantaj sağlamak için oyuna başlayanlar oyundan men edilir.
42. Hakemler oyun sırasında olağan dışı ve acil durumlarda düdük çalarak, seslenerek veya telsiz ile diğer oyuncuları uyarır ve oyunu durdurabilir.
43. Oyun sırasında oyun alanına giren sivilleri (koruma gözlüksüz kişiler) gördüğünüz anda düdükle veya telsiz anonsu ile yanınızda bulunan arkadaşlarınızı (Karşı takım dâhil) uyararak oyunun durdurulup sivillerin çıkmasıyla oyunun kaldığı yerden devam etmesi sağlanır.
44. Oyun esnasında hakemin verdiği kararın aksi yönünde ısrar edilmez ve verilen karara derhal uyulur. Gerekli görülürse oyundan sonra veya toplantılarda tartışılır
45. Oyun sırasında senaryo gereği belirlenmiş sınırlar var ise dışına kesinlikle çıkılmaz.
46. Oyun sırasında çıkabilecek tartışmalarda, kesinlikle karşı tarafı rencide edecek sözlerde (küfür v.b.) veya hareketlerde bulunması yasaktır. Aksi durumda kişi veya kişiler oyunlardan ve gruptan tamamen men edilir.
47. Oyun sırasında, bir oyuncu, başka bir oyuncuyu vurduğuna emin ise ve oyuncu çıkmamışsa, yakınlarında hakem varsa söylenir. Eğer hakem yok ise tartışmaya girilmez, tartışma çıkartıp oyunun geneli etkileneceği için telkin ve uyarı ile oyundan çıkması söylenmez. Oyundan sonra, ilgili hakeme bu durum iletilir.
48. Vurulan oyuncu yüksek sesle “vuruldu” dedikten sonra, elini kaldırır kırmızı veya turuncu şapka, atkı vb. bir şey takarak oyuna etki etmeyecek şekilde toplanma alanına ilerler. Bunları yapmayan tekrar vurulduğunda şikâyet edemez.

49. Vurulan veya oyundan ayrılan oyuncu sadece vurulduğunu takıma anons geçer ve vurulanların nerede toplandığını sorabilir. Bunların dışında oyuna etki edebilecek nitelikte hiçbir şey yapamaz. Eğer yaparsa oyundan ihraç edilir. Bu davranışını devam ettirirse oyunlardan ve gruptan tamamen ihraç edilir.

50. Oyun sırasında (milsim amacı ile taşınan yumuşak plastikten yapılmış replika bıçaklar ve tamir amacı ile taşınan katlanabilir İsviçre çakısı diye tabir edilen çakılar istisna olmak üzere) her türlü kesici ve delici aletin oyuncu üzerinde taşınması ve bulundurulması yasaktır.

51. Antalya Airsoftun bir hiyerarşi sistemi vardır. Oyunculara verilen yıldızlar ile şekillenir. Yıldız sayısının yüksekliğine göre sıralanır.

52. Yıldızlar yönetim kurulu kararıyla oyuncunun oyuna katılımı, oyuna uyumu, gruba uyumu ve de yönetimin göz önünde bulundurduğu nedenlere bakılarak yönetimin inisiyatifi ile verilir.

53. Aidat borcu olan, telsizi olmayan, pistolü olmayan oyuncular yıldız atlayamazlar.

54. Etkinliklere katılım oranı ve etkinliklerdeki uyumsuzlukları yüzünden oyuncunun yıldızı düşürülebilir.

55. Antalya Airsoft grubunda olan veya grup ile oynayan oyuncular bu kuralları kabul etmiş sayılır.

56. Bu kuralların dışında kalan olaylar için yönetim kurulunun vereceği kararlar geçerlidir.

Başkan **Yılmaz DEMİR**

Genel Sekreter **Eray OKBAY**

Disiplin Kurulu Başkanı **Erman OKBAY**

- 1- Yılmaz DEMİR**
 - 2- İsmet SİMAV**
 - 3- Evren ÇALIŞKAN**
 - 4- Seyit ALİ İŞLEK**
 - 5- Umut YILDIRIM**
 - 6- Aydın DOĞRULAR**
 - 7- Erman OKBAY**
 - 8- Eray OKBAY**
 - 9- Kıvanç KAYA**
 - 10- Aslan Can BAYRAK**
 - 11- Yılmaz CANGAR**
 - 12- Gökhan MELLEÇ**
 - 13- Altuğ KÜLTÜR**
-

Disiplin Kurulu

- 1- Erman OKBAY**
- 2- Gökhan MELLEÇ**
- 3- Yılmaz CANGAR**
- 4- Altuğ KÜLTÜR**
- 5- Furkan TOPUZ**



ANTALYA AIRSOFT GRUP VE OYUN KURALLARI